Algorithmes et Applications

Probleme

Algorithme Hongrois

Distance de Wasserstein

Applications

Images

Le problème de transport optimal a une quantité d’applications diverses. Parmi celles-ci, nous avons étudié un problème de transport optimal de la couleur d’une image (source) sur la couleur d’une autre (cible).

Plus précisément, nous disposons de deux images. L’image source est l’image que l’on va modifier, en modifiant sa couleur.

L’image cible est l’image dont on va utiliser la couleur comme « cible » pour la couleur source.

Il s’agit donc de transporter un ensemble de points de couleur source vers un ensemble de points de couleur cible de façon optimale.

La nature de ces points est un triplet de valeurs qui définissent l’intensité des trois couleurs primaires (Rouge, Vert, Bleu) constituant le point. Habituellement ces valeurs sont comprises entre 0 et 255

Transport